



Rf. GIG-GF RTX5050 GAMING OC 8G GO-00-G10

Tarjeta Gráfica Gigabyte GeForce RTX 5050 Gaming OC/ 8GB GDDR6

360,97 €
Incluido (IVA 21%)

GeForce RTX 5050 GAMING OC 8G

Desarrollado con la arquitectura NVIDIA Blackwell y DLSS 4
Desarrollado por GeForce RTX 5050
Integrado con interfaz de memoria GDDR6 de 128 bits y 8 GB
Sistema de refrigeración WINDFORCE
Gel conductor térmico de grado servidor
Estructura reforzada

RELOJ DEL NÚCLEO

2632 MHz (Tarjeta de referencia: 2572 MHz)
La plataforma definitiva para jugadores y creadores

Núcleos Tensor de quinta generación

Máximo rendimiento de IA con FP4 y DLSS 4

Nuevos multiprocesadores de streaming

Optimizado para sombreadores neuronales

Núcleos de trazado de rayos de cuarta generación

Creado para la mega geometría SISTEMA DE REFRIGERACIÓN WINDFORCE

El sistema de refrigeración WINDFORCE ofrece un rendimiento térmico excepcional gracias a una combinación de tecnologías de vanguardia. Incorpora gel conductor térmico de grado servidor, innovadores ventiladores Hawk con giro alterno, tubos de calor de cobre compuesto, una placa de cobre, ventiladores activos 3D y refrigeración por pantalla. DISEÑO EXTERIOR ASOMBROSO

La serie GAMING se inspira en los guerreros mech, combinando la armadura futurista con la estética mecánica para ofrecer una protección excepcional y una gran durabilidad. Va más allá de la apariencia y la funcionalidad, ofreciendo una interpretación profunda de la tecnología futurista. VISUAL DE MÚLTIPLES CAPAS

Al igual que una armadura, el exterior presenta una estructura de múltiples capas combinada con acabados de materiales de superficie variados.

Especificaciones

Procesamiento de gráficos

GeForce RTX 5050

Reloj central

2632 MHz (Tarjeta de referencia: 2572 MHz)

Núcleos CUDA

2560

Reloj de memoria

20 Gbps

Tamaño de la memoria

8 GB

Tipo de memoria

GDDR6

Bus de memoria

128 bits

Bus de tarjetas

PCI-E 5.0

Resolución máxima digital

7680x4320

Vista múltiple

4

Tamaño de la tarjeta

Largo=280 Ancho=117 Alto=40 mm

Formulario de PCB

ATX

DirectX

API de DirectX 12

OpenGL

4.6

Fuente de alimentación recomendada

550 W

Conectores de alimentación

8 pines*1

Producción

DisplayPort 2.1b *2HDMI 2.1b *2

Accesorios

Guía rápida

** Esta Ficha es de carácter INFORMATIVO y carece de calidad contractual, los precios, existencias y referencias puede variar en el momento de formalizarlo en Pedido.

*** La Garantía y Soporte de productos estan establecidas y gestionadas por cada fabricante y marca.